Содержание

[Общие сведения о программном продукте 2](#_Toc99916239)

[Структура программы 3](#_Toc99916240)

[Настройка программы 4](#_Toc99916241)

[Проверка программы 5](#_Toc99916242)

[Дополнительные возможности 6](#_Toc99916243)

[Сообщения системному программисту 7](#_Toc99916244)

# Общие сведения о программном продукте

Текущее руководство системного программиста распространяется на систему управления проектами с функцией распределения задач и отслеживания статуса выполнения.

Данная система предназначена для эффективного планирования, назначения и контроля выполнения задач в рамках проектов.

Язык интерфейса: Русский

Системные требования:

• Windows 10\*

Примечание. На устройствах под управлением Windows 10 должны быть установлены версии Домашняя, Профессиональная или Корпоративная. Режим S не поддерживается.

Параметры и состав технических средств сервера определяются требованиями операционных систем и программного обеспечения, необходимых для стабильной работы приложения.

# Структура программы

Программа состоит из контроллеров, маршрутов (роутов) и модулей для обработки данных.

Контроллеры организуют логику управления проектами и задачами, обрабатывая запросы пользователей и взаимодействуя с базой данных.

Маршруты обеспечивают маршрутизацию запросов к соответствующим контроллерам.

Дополнительные модули отвечают за отслеживание статуса выполнения задач и генерацию уведомлений для пользователей. из контроллеров, роутов и файла с расширением. onxx.

# Настройка программы

Настройка ПО проводится путём изменения кода разработчиком.

Дополнительные настройки не требуется.

# Проверка программы

Все проверки выполняются с помощью компилятора. Если программа работает неправильно, то в консоли выводятся ошибки. Также программист может самостоятельно выявить ошибки. Все исправления также выполняются программистом самостоятельно.

**Дополнительные возможности**

Дополнительные возможности отсутствуют.

# Сообщения системному программисту

Все сообщения выводятся в консоль. Их может написать сам программист при выполнении каких-либо условий. Все сообщения являются исключениями.

Исключения имеют следующие свойства:

* Исключения представляют собой типы, производные от System.Exception.
* Используйте блок try для выполнения инструкций, которые могут генерировать исключения.
* В случае возникновения исключения внутри блока try поток управления переходит к первому подходящему обработчику catch в стеке вызовов. Ключевое слово catch обозначает обработчик исключений.
* Если исключение не будет обработано, выполнение программы завершится с сообщением об ошибке.
* Не перехватывайте исключения, если не намерены их полностью обработать, оставляя состояние системы в известном несостоянии. Если перехватываете System.Exception, создайте его заново с помощью throw в конце блока catch.
* В блоках catch можно использовать переменную исключения для получения дополнительной информации о возникшей ошибке.
* Исключения можно создавать программно с помощью throw.
* Объекты исключения содержат сведения об ошибке, такие как стек вызовов и описание ошибки.
* В блоке finally выполняются инструкции, которые должны выполниться независимо от того, возникло исключение или нет, например, освобождение ресурсов.
* Используйте finally для закрытия файлов, потоков и освободить другие занятые ресурсы.
* Управляемые исключения реализованы в платформе .NET на основе структурированного механизма обработки исключений Win32. Дополнительные сведения см. в статьях Structured Exception Handling (C/C++) (Структурированная обработка исключений в C и C++) и A Crash Course on the Depths of Win32 Structured Exception Handling (Интенсивное погружение в структурированную обработку исключений на платформе Win32).